

# 27 - Rustdesk

## RustDesk — Serveur auto-hébergé (hbbs/hbbr)

### Qu'est-ce que c'est

RustDesk est un logiciel de bureau à distance open-source (alternative à TeamViewer/AnyDesk). Il repose sur deux briques serveur :

- **hbbs** (ID/rendezvous server) — enregistre les IDs des clients, gère le heartbeat, tente d'établir une connexion P2P directe.
- **hbbr** (relay server) — relaie le flux quand le P2P direct échoue (NAT symétrique, pare-feu strict, etc.).

Auto-héberger ces deux services évite de dépendre des serveurs publics RustDesk (rendezvous/relais tiers) : tout le trafic de contrôle passe par une infrastructure qu'on maîtrise.

### Poids du service Docker

| Élément                                                    | Valeur                                                                               |
|------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|
| Image <code>rustdesk/rustdesk-server:latest</code> (amd64) | <b>5,61 Mo</b> compressée                                                            |
| Image (arm64)                                              | 5,2 Mo                                                                               |
| Image (armv7)                                              | 5,04 Mo                                                                              |
| Nombre de containers                                       | 2 (hbbs + hbbr)                                                                      |
| RAM au repos                                               | quelques dizaines de Mo par container (binaires Rust natifs, pas de VM/interpréteur) |
| CPU au repos                                               | négligeable                                                                          |

| Élément           | Valeur                                                                                                                                                                                           |
|-------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| CPU/RAM en charge | dépend du nombre de sessions actives relayées par hbbr (le flux vidéo transite par lui si pas de P2P direct) — reste très léger pour un usage perso/familial (quelques sessions simultanées max) |

Pour comparaison, c'est très inférieur au poids des autres containers déjà en place sur le VPS Jux (BookStack/MariaDB, Immich, etc.).

# Ports requis (conditions réseau)

| Port  | Protocole | Service | Rôle                                                                  |
|-------|-----------|---------|-----------------------------------------------------------------------|
| 21115 | TCP       | hbbs    | Test de type NAT                                                      |
| 21116 | TCP + UDP | hbbs    | UDP = enregistrement ID + heartbeat / TCP = hole punching + connexion |
| 21117 | TCP       | hbbr    | Service de relais                                                     |
| 21118 | TCP       | hbbs    | Client web (optionnel)                                                |
| 21119 | TCP       | hbbr    | Client web (optionnel)                                                |
| 21114 | TCP       | hbbs    | Console web — <b>Pro uniquement</b> , pas utile en OSS                |

Si le client web n'est pas utilisé, 21118/21119 peuvent rester fermés (recommandé : ces deux ports font confiance aux en-têtes `X-Real-IP`/`X-Forwarded-For` sans les valider, donc à n'exposer que derrière un reverse proxy qui les fixe lui-même, jamais en direct).

# docker-compose.yml (référence officielle RustDesk)

```
services:
  hbbs:
    container_name: hbbs
    image: rustdesk/rustdesk-server:latest
    command: hbbs
    volumes:
```

```
- ./data:/root
network_mode: "host"
depends_on:
  - hbbr
restart: unless-stopped
```

```
hbbr:
  container_name: hbbr
  image: rustdesk/rustdesk-server:latest
  command: hbbr
  volumes:
    - ./data:/root
  network_mode: "host"
  restart: unless-stopped
```

- `network_mode: host` est la méthode recommandée sous Linux : hbbs/hbbr voient l'IP réelle du client au lieu de l'IP interne du container. Fonctionne uniquement sur Linux (donc OK sur le VPS Debian, pas sur un NAS DSM qui a ses propres contraintes réseau — voir plus bas).
- Alternative sans host networking (mapping de ports classique, pour Portainer/stack isolée) :

```
services:
  hbbs:
    container_name: hbbs
    image: rustdesk/rustdesk-server:latest
    command: hbbs -r rustdesk.exemple.com:21117
    ports:
      - "21115:21115"
      - "21116:21116"
      - "21116:21116/udp"
      - "21118:21118"
    volumes:
      - ./data:/root
    depends_on:
      - hbbr
    restart: unless-stopped

  hbbr:
    container_name: hbbr
    image: rustdesk/rustdesk-server:latest
```

```
command: hbbr
ports:
  - "21117:21117"
  - "21119:21119"
volumes:
  - ./data:/root
restart: unless-stopped
```

Variable d'environnement utile : `ALWAYS_USE_RELAY=Y` sur hbbs pour forcer systématiquement le passage par le relais (utile si on veut masquer les IP réelles des clients, au prix d'un peu plus de charge sur hbbr).

# Clé de chiffrement et configuration client

- Au premier démarrage, hbbs génère une paire de clés dans le volume `./data` : le fichier `id_ed25519.pub` contient la clé publique à distribuer aux clients.
- Configuration côté client RustDesk (menu **⋮** → **Réseau**, déverrouiller) :
  - **ID Server** : IP ou domaine du VPS (ex. `vps.juxjux.ovh` ou l'IP directe)
  - **Relay Server** : peut rester vide (déduit automatiquement, sinon `IP:21117`)
  - **Key** : contenu de `id_ed25519.pub`
- Export/import de config possible entre clients (bouton "Export Server Config"), pratique pour déployer sur plusieurs machines (PC Windows, Ubuntu, etc.) sans ressaisir.

# VPS Jux vs NAS Synology sasnexte — analyse

RustDesk propose officiellement un **guide d'installation Synology** (DSM 6 et DSM 7.2/Container Manager), donc l'hébergement NAS est une voie supportée en soi — la question n'est pas la faisabilité technique mais la **joignabilité réseau**.

| Critère          | VPS Jux (51.77.141.54) | NAS sasnexte (82.66.244.248)                                                                        |
|------------------|------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| IP publique fixe | Oui                    | Non confirmée — SSH déjà signalé comme parfois inaccessible depuis l'extérieur (fail2ban/whitelist) |

| Critère                                            | VPS Jux (51.77.141.54)                                                      | NAS sasnexte (82.66.244.248)                                                                                                                                              |
|----------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <code>network_mode: host</code> (recommandé Linux) | Disponible (Debian)                                                         | Non disponible sous DSM (Docker/Container Manager Synology tourne dans une couche réseau propriétaire) — nécessite le mapping de ports classique + redirection sur la box |
| Port forwarding                                    | Déjà maîtrisé (nginx, certbot, ufw)                                         | Dépend de la box du FAI, potentiellement CGNAT résidentiel                                                                                                                |
| Exposition déjà en place                           | 34 containers en prod, expérience du durcissement (incident du 9 juin 2026) | Usage actuel = uniquement syncs rclone sortants vers kDrive, pas de service entrant exposé                                                                                |
| Impact en cas d'indisponibilité                    | VPS pro, uptime élevé                                                       | Dépend de l'alimentation/connexion internet du domicile                                                                                                                   |

**Conclusion** : le VPS reste le choix le plus robuste pour un usage "accès à distance depuis n'importe où". Le NAS serait une option seulement si l'IP publique/DDNS et le port forwarding sont déjà fiables — ce qui n'est pas le cas aujourd'hui d'après le comportement SSH observé.

## Prochaine étape proposée

Ajouter la stack `rustdesk` sur le VPS (Portainer, comme les autres services), avec ufw restreint aux ports 21115-21119 (TCP+UDP sur 21116) et 21118/21119 fermés tant que le client web n'est pas nécessaire.

## Incident client Windows — BSOD à l'installation (2026-07-31)

**Contexte** : installation du client RustDesk sur le PC Windows 10 (`eliob`). L'installation s'est terminée par plusieurs écrans bleus consécutifs.

## Diagnostic

- Analyse de l'Observateur d'événements (`Microsoft-Windows-WER-SystemErrorReporting`) : crash à 06:27:20 avec bugcheck `0x50` (**PAGE\_FAULT\_IN\_NONPAGED\_AREA**), dump complet dans `C:\WINDOWS\MEMORY.DMP` (2,4 Go).
- Corrélation temporelle exacte avec l'extraction de deux composants pilotes bundlés par le client RustDesk :

- `C:\Program Files\RustDesk\usbmidd_v2` — pilote d'**écran virtuel USBMMIDD** (permet le contrôle à distance sans moniteur physique branché)
- `C:\Program Files\RustDesk\drivers\RustDeskPrinterDriver` — pilote d'**imprimante virtuelle** (impression à distance)
- Vérification : ni l'un ni l'autre n'était enregistré comme périphérique actif (`Get-PnpDevice`, `pnputil /enum-drivers`) après coup → l'installation du driver a fait planter le noyau **avant** de s'enregistrer. Un problème connu et documenté côté communauté RustDesk : le driver `usbmidd` (ancien, non WHQL sur les builds récentes de Windows 10) provoque des BSOD à l'installation sur certaines configs.
- **Point distinct identifié en passant** : la machine a un historique chronique de BSOD `0x9f` (`DRIVER_POWER_STATE_FAILURE`) récurrent environ une fois par mois depuis janvier 2026 (`Kernel-Power` event 41), sans lien avec RustDesk — probablement un driver qui répond mal à la mise en veille. Non résolu, à creuser séparément si besoin.

## Fix appliqué

Neutralisation des deux dossiers de drivers sans désinstaller RustDesk (le contrôle à distance standard, moniteur physique branché, ne dépend pas d'eux) :

```
Stop-Service -Name "RustDesk" -Force
Stop-Process -Name "rustdesk" -Force -ErrorAction SilentlyContinue
Rename-Item "C:\Program Files\RustDesk\usbmidd_v2" "usbmidd_v2.disabled"
Rename-Item "C:\Program Files\RustDesk\drivers\RustDeskPrinterDriver"
"RustDeskPrinterDriver.disabled"
Start-Service -Name "RustDesk"
```

**Note importante** : ces commandes nécessitent une session PowerShell réellement élevée (clic droit → "Exécuter en tant qu'administrateur", accepter l'UAC). Une session non élevée renvoie la même erreur `Impossible d'ouvrir le service` aussi bien pour `Stop-Service` que pour le renommage des dossiers dans `Program Files` — ça peut faire croire à tort qu'on est admin alors que non.

## Résultat

- Service `RustDesk Service` : `Running`
- Contrôle à distance classique opérationnel (vérifié : process `RustDesk.exe` actif, service démarré)
- Écran virtuel et impression à distance désactivés (fonctionnalités non utilisées) — évite que RustDesk retente d'installer ces drivers automatiquement
- **Mot de passe permanent + 2FA activés** par Julien le 2026-07-31 (menu **Sécurité** de RustDesk) → accès non attendu opérationnel : ce PC est joignable via RustDesk sans présence devant l'écran, ID + mot de passe permanent (2FA en complément).

# Traversée VPS — client configuré (2026-07-31)

Le client RustDesk du PC eliob passe désormais par le serveur auto-hébergé (`hbbs`/`hbbr` sur le VPS Jux, voir plus haut) au lieu des relais publics RustDesk. Confirmé côté serveur : containers `hbbs`/`hbbr` up, ufw ouvert sur 21115-21117 (v4+v6), clé publique `id_ed25519.pub` en place. Tout le trafic de contrôle à distance de ce PC transite donc par une infrastructure maîtrisée plutôt que par un tiers.

---

Revision #5

Created 2026-07-30 20:07:19 UTC by Julien

Updated 2026-07-31 06:51:45 UTC by Julien