

Le réseau ferré et les gares

Gare et rayon d'attractivité

Gemini dit -

“

La modélisation spatiale de la Gare

Contrairement à une rue qui a un "buffer" de façade (10 à 50m), une gare génère une **aire d'attraction piétonne**. Les standards internationaux d'urbanisme retiennent généralement deux périmètres :

1. **L'Hyper-proximité (400 mètres)** : Soit environ 5 minutes de marche. C'est la zone d'influence directe, le parvis, l'intermodalité immédiate.
2. **Le Quartier de Gare (800 mètres)** : Soit environ 10 à 12 minutes de marche. C'est la zone d'attractivité résidentielle et tertiaire primaire de la gare.

Les gares n'ont pas les mêmes attractivités selon leur taille. On doit recalculer les isochrones en fonction de temps de déplacement en fonction. [On utilise ORS tools sur QGIS.](#)

“

Calculer la bulle de 12 minutes (L'Isochrone)

Assurez-vous que votre couche **1_Gares_Points** (celle qu'on a générée tout à l'heure) est bien chargée et cochée dans QGIS.

1. Allez dans **Web > ORS Tools > ORS Tools** (pour ouvrir le panneau de l'outil, souvent à droite de l'écran).
2. Dans ce panneau, cherchez l'onglet "**Batch Jobs**" (Traitements par lots, car on veut le faire pour toutes les gares d'un coup).
3. Déroulez le menu "**Isochrones**" et double-cliquez sur "**Isochrones from Layer**" (Isochrones depuis une couche). Une fenêtre de calcul s'ouvre :

- **Provider** : Laissez *openrouteservice*.
- **Input Point Layer** : Choisissez votre couche **1_Gares_Points**.
- **Travel Mode** : Choisissez **foot-walking** (Piéton).
- **Dimension** : Choisissez **time** (Temps).
- **Ranges** : C'est ici qu'on met les 12 minutes ! Mais attention, l'outil compte en minutes. Tapez **12**. (Si vous vouliez aussi un isochrone de 5 min, vous pourriez taper **5, 12**).

4. Cliquez sur "**Exécuter**" (Run).

Rayons de 5 et 12 minutes de temps de marche autour de la gare de Toulon



Revision #1

Created 2026-03-09 10:10:18 UTC by Julien

Updated 2026-03-09 10:52:58 UTC by Julien